

Liste der im Buch enthaltenen Weblinks

Hier finden Sie unter bestimmten Oberthemen sowie den Buchkapiteln zugeordnet eine Sammlung von Weblinks. Diese dient einerseits dazu, Ihnen weitere inhaltliche Hinweise zu den Unterrichtsthemen selbst zu geben; andererseits finden Sie auf den angegebenen Webseiten hilfreiche und noch speziellere Informationen zu Apps, die den Rahmen dieses Buches sprengen würden.

App-Vorstellungen und -Sammlungen:

<http://bestekinderapps.de/mathe-lern-apps>

[https://wiki.zum.de/wiki/Apps für die Schule](https://wiki.zum.de/wiki/Apps_für_die_Schule)

<https://www.handysektor.de>

<http://www.ipadatschool.de/>

<https://learningapps.org>

<https://www.lehrer-online.de>

<http://lernenmitapps.de/beste-mathe-apps>

<https://www.dji.de/ueber-uns/projekte/projekte/apps-fuer-kinder-angebote-und-trendanalysen/datenbank-apps-fuer-kinder.html>

(Deutsches Jugend Institut: Datenbank "Apps für Kinder"; bei der App-Suche lässt sich "Sekundarstufe-1-Schüler" als Zielgruppe auswählen)

Berechtigungen:

Der App-Store von Apple® zeigt keinerlei Berechtigungen an. Der Benutzer sollte nach einer Installation die Berechtigung auf das notwendige Minimum beschränken.

(<https://www.howtogeek.com/211623/how-to-manage-app-permissions-on-your-iphone-or-ipad/>)

Die Berechtigungs-Datenbank für iOS®-Apps www.cluefulapp.com existiert offenbar nicht mehr.

Englischsprachige Apps, die Anregungen für die weitere App-Suche und didaktische Aufbereitung von Fachwissen geben, auch wenn viele nicht in der Sekundarstufe I einsetzbar sind (im Google Play Store® nach Wiki Kids Limited suchen)

Handys in der Schule:

<https://www.lehrer-online.de/fokusthemen/dossier/do/smartphones-und-tablets-im-unterricht/>

Europäische Plattform für Lehrkräfte von Naturwissenschaften und Technik (bietet kostenloses Unterrichtsmaterial zum Smartphone-Einsatz in Form einer Broschüre an):

<http://www.science-on-stage.de/>

Statistisches Bundesamt:

<https://www.destatis.de>

Gemeinsames Statistikportal des Bundes und der Länder:

<https://www.statistikportal.de/de>

Kommerzieller Anbieter statistischer Daten:

<https://www.statista.com>

Plattform für App-Tracking:

<https://appfigures.com>

Im Rahmen ausgeschriebener Wettbewerbe gestellte Aufgaben zur Analyse von z. T. mit Smartphones erhobenen Daten; die besten Lösungen erhalten Geldpreise:

<https://www.kaggle.com>

Für bislang ungelöste innermathematische Aufgaben siehe:

<https://polymathprojects.org/>

Von der folgenden Webseite können **archivierte Aktienkurse** heruntergeladen werden, z. B. für die Entwicklung und das Testen von Anlagestrategien. Mit den Informationen zu den Aktienkursen könnte z. B. untersucht werden, welche Anlagestrategien in der Vergangenheit erfolgreich gewesen wären oder wie sich die Wertschwankung eines Aktienvermögens (Portfolio) vermindern lässt. Die Daten findet man wie folgt: Im Feld „Kurssuche“ Aktiennamen eingeben, dann auf „Historische Kurse“ klicken; unterhalb der angezeigten Tabelle erscheint ein Link „Aufbereitet für Tabellenkalkulationsprogramm“:

<https://de.finance.yahoo.com/>

Programm für **interaktives Mathematiklernen ohne sprachliche Voraussetzungen**, derzeit nur in den USA erhältlich (Stand: 11.01.2017):

<http://www.mindresearch.org>

Prozentrechnung, Stereometrie und Primzahlen:

[http://vcrs.by.lo-net2.de/mib-rs-schwaben/medieneinsatz/Projekte im Mathematikunterricht.pdf](http://vcrs.by.lo-net2.de/mib-rs-schwaben/medieneinsatz/Projekte%20im%20Mathematikunterricht.pdf)

TED-Vortrag „Teaching without words“ von Matthew Peterson:

<https://www.youtube.com/watch?v=2VLje8QRrwg>

Konferenzen und Kongresse zum Thema „Apps“:

- MobileTech Conference & Summit (<https://mobiletechcon.de/de/>)
- „Mobile World Congress“ (<https://www.mobileworldcongress.com/>)

Visualisierung und mathematische Gadgets:

<http://www.vismath.eu>

I.ii Apps zum Rechnen und Visualisieren

Wenn ein Online-Zugang vorhanden ist, lassen sich Funktionen auch mit google plotten. So lässt sich die Normalparabel z.B. durch Eingabe von $y=x^2$ darstellen und ein Paraboloid mit $z=x^2+y^2$.

7 Einheitenumrechner – UCPro®

DWU-Unterrichtsmaterial zur Umrechnung von Größen:

<http://www.zum.de/dwu/umammg.htm>

8 RealCalc Scientific Calculator® (Wissenschaftlicher Taschenrechner)

Hinweis für iOS-Nutzer: Der auf iPhones vorinstallierte Taschenrechner funktioniert evtl. nicht richtig, für weitere Informationen siehe: <http://www.spiegel.de/netzwelt/gadgets/iphone-taschenrechner-unter-ios11-bug-sorgt-fuer-rechenschwaeche-a-1174430.html>

Die RealCalc-Taschenrechner-App ist auch für iOS erhältlich, aber kostenpflichtig.

9 GeoGebra Grafikrechner®

Materialsammlung mit rund 700.000 Arbeitsblättern (Stand: 11.01.2017), die jeder um seine eigenen Dateien erweitern kann:

<https://www.geogebra.org/materials/>

Wie sich Schummelleien effektiv vermeiden lassen, wenn Smartphones in der Klausur erlaubt sind, demonstriert der Klausur-Modus der GeoGebra-Software: Zu Beginn der Klausur ist das WLAN auszuschalten und es wird der Startzeitpunkt registriert. Ein Anhalten der App wird von ihr erkannt

und der Lehrer erhält nach der Klausur dazu per Email zusammenfassende Informationen. Aber bereits beim Herumgehen oder bei der Abgabe kann die Lehrperson feststellen, ob alles in Ordnung ist: Dann nämlich erscheint am oberen Rand eine grüne Leiste auf dem Display, sonst eine rote.

Die Schülerinnen und Schüler sollten sich aber auch ohne Plot-Programm den Verlauf von Funktionsgraphen überlegen können. Dies ist auch für Studierende oft eine große Herausforderung. Die Komplexität der Aufgabe lässt sich reduzieren, wenn zu einer gegebenen Funktionsgleichung aus einer Anzahl von Plots der richtige bestimmt werden muss, siehe dazu das Quiz-Spiel: <https://www.matheretter.de/do/loadprog/?id=73> (HTML5); weiteres Quiz zum Erkennen von Funktionen: https://www.johnny.ch/math/funktionen/funkt_erkennen_quiz0.php

10 GeoGebra 3D Grapher®

Namensänderung – neu: GeoGebra 3D Grafikrechner

Ein weiteres Beispiel für eine Formel, die von zwei Variablen abhängt, ist jene zur Berechnung des Body-Mass-Index (BMI): $BMI = \text{Körpergewicht (in kg)} : (\text{Körpergröße in m})^2$. Für die Berechnung gibt es auch spezialisierte Apps. Anmerkung: in der Wissenschaft gibt es Kritik an diesem Index und es wurden bereits Alternativen vorgeschlagen (<https://www.bmi-rechner.net/>).

12 Photomath – Kamerarechner®

<https://www.chegg.com/math-solver>

Android-App: Chegg Math Solver - guided math problem solver

Die App bietet Schritt-für-Schritt-Erläuterungen von Rechnungen, Erklärungen mathematischer Sachverhalte und Quiz-Aufgaben; zur Benutzung ist eine Registrierung erforderlich (die zeitweilig recht populäre App math42 ist in dieser App aufgegangen)

13 MathStep® (Computeralgebra)

App nicht mehr verfügbar. Alternative: Maths - Mathematics & Equation Solver von Developerme

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quickmobi.maths>

Weitere Apps: Math42, PhotoMath und Massmatics

14 Maxima on Android® (Computeralgebra)

Registrierungsfreie Onlineversion von Sagemath®:

<https://sagecell.sagemath.org>

Registrierungspflichtige Onlineversion:

<https://cloud.sagemath.com>

Homepage von Maplesoft:

<https://www.maplesoft.com/products/maple>

Alternative zu Wolfram Alpha: www.symbollab.com

17 Probability Distributions®

Mathematische Basteleien: Glockenkurve:

<http://www.mathematische-basteleien.de/glockenkurve.htm>

I.iii Apps in der Erarbeitungsphase

19 Bruchrechnung Schritte®

DWU-Unterrichtsmaterial zum Thema „Bruchzahlen/Bruchrechnen“:

<http://www.zum.de/dwu/umamzb.htm>

21 Lineal: Ruler App + Photo Ruler®

Namensänderung – neu: Prime Ruler - Lineal, Längenmessung durch Kamera

24 GPS Status & Toolbox® (mit Kompass)

MobiWIA GPS Status Userguide:

<http://mobiwia.com/gpsstatus/userguide>

MobiWIA GPS Status FAQs:

<http://mobiwia.com/gpsstatus/faq>

25 Sportractive – Laufen Joggen® (GPS-Tracker)

DWU-Unterrichtsmaterial zum Koordinatensystem:

<http://www.zum.de/dwu/umamky.htm>

Webseiten zur Formatkonvertierung:

<http://www.gpsies.com/convert.do>

http://www.gpsvisualizer.com/convert_input

26–28 Thaleskreis, Winkel am Kreis & Besondere Linien und Kreise ...

DWU-Unterrichtsmaterial zu Dreieck, Viereck und n-Eck:

<http://www.zum.de/dwu/umamdv.htm>

29 Kathetensatz und Satz des Pythagoras

Landesbildungsserver Baden-Württemberg: Beweisvarianten zum Satz des Pythagoras:

<http://www.schule-bw.de/unterricht/faecher/mathematik/3material/sek1/geometrie/pyth/beweise>

Astromedia: Die Pythagoras-Verschiebung:

<https://www.amazon.de/Astromedia-Die-Pythagoras-Verschiebung-Kartonbausatz/dp/B076WNR68Z>

30 Die platonischen Körper

Mathematische Basteleien: Platonische Körper:

<http://www.mathematische-basteleien.de/platonisch.htm>

31 Berechnung des Kugelvolumens

Mathematische Basteleien: Kegel bzw. Kugel:

<http://www.mathematische-basteleien.de/kegel.htm>

<http://www.mathematische-basteleien.de/kugel.htm>

33 Galton Board Simulation® (Zufallsverteilungen)

App nicht mehr im Store vorhanden. Nach aktuellem Stand (18.08.2019) keine App-Alternative im Store vorhanden; die genannte Online-Version findet sich jetzt unter folgender Adresse:

<http://www.randomservices.org/random/apps/GaltonBoardExperiment.html>

Ein Galton-Board zum Ausdrucken mit einem 3D-Drucker: Configurable Galton Board (by larry009):

Galton Board Simulator von Maxime Meurisse <http://www.thingiverse.com/thing:185258>

34 The Monty Hall Game® (Nachspielen des „Ziegenproblems“)

App nicht mehr im Store vorhanden. Alternative: Ziegenproblem Simulator von David Augustat

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.derandroidpro.ziegenproblemsimulator>

35 Kopfrechnen®

Didaktische Anregung: Werden die Zeiten gemessen, die Schüler für das Lösen der Aufgaben benötigen, können Daten für eine statistische Analyse gewonnen werden.

I.iv Apps zum Wiederholen und Üben

37 Touch Abacus®

Adam Ries Museum:

<http://www.adam-ries-museum.de>

38 bricomath® (Zahlenmauer)

Die App ist nicht mehr im play store verfügbar. Alternative: Sapphire Pyramid: Numbers Game von Gemstones App

(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gemstonesapps.sapphirepyramid>).

39 Balance Keeper® (Waagemodell für Gleichungen)

Die App ist nicht mehr google play store verfügbar. Das Spiel kann aber noch online genutzt werden:

<http://www.pockettutor.com/?site=pageBalancekeeperOnline>

DWU-Unterrichtsmaterial zur Gleichungslehre:

<http://www.zum.de/dwu/umamgl.htm>

Algebra Maze von The Algebra Game Project - Lösen von linearen Gleichungen der Form $k \cdot x + l = (k \pm 1) \cdot x + m$ mit $k, l, m \in \mathbb{Z}$. Ziel ist das Auflösen der Gleichung nur durch die Addition ausgewählter ganzer Zahlen und ausgewählter Vielfache von x . Durch diese Einschränkung dürfen sich die Vorfaktoren vor dem x auf beiden Seiten nur um genau den Wert 1 unterscheiden. Im Internet finden sich übrigens auch Arbeitsblätter (z.B. <https://www.teacherspayteachers.com>), bei denen man sich durch ein Labyrinth von Gleichungen rechnen muss: Von der Lösung einer Gleichung hängt ab, mit welcher Verzweigung bzw. welcher Aufgabe es weitergeht.

43 Schlaukopf: Fit für die Schule® (Lernquiz)

Die App ist aufgrund der zusätzlich angeforderten Berechtigungen nur noch eingeschränkt zu empfehlen. Möglicher Ersatz: Mathe Arena - Mathematik für Abitur & Matura von Mathe Arena

DWU-Unterrichtsmaterial: Bildschirmübungen Mathematik:

<http://www.zum.de/dwu/hp-math.htm>

Applets und Web-Apps zum Üben:

http://www.brinkmann-du.de/mathe/gost/mathe_interaktiv.htm

44 Geometrie®

DWU-Unterrichtsmaterial zur Körperberechnung:

<http://www.zum.de/dwu/umamkb.htm>

45 Lineares Gleichungssystem®

Lineare Gleichungssysteme lösen:

<http://www.arndt-bruenner.de/mathe/9/gleichungssysteme1.htm>

46 NaN Quadratische Funktion®

DWU-Unterrichtsmaterial zu quadratischen Funktionen:

<http://www.zum.de/dwu/umamfu2.htm>

47 Algebra Tutor von Shane Fulmer

Nicht mehr im Store vorhanden. Als Ersatz bietet sich jetzt die App The Fun Way to Learn Algebra von Henry Borenson an (die inzwischen keine Berechtigung mehr für die Abfrage von Telefoniedaten verlangt).

I.v Serious Games

Aktuelle Informationen zum Thema sind z. B. im Internet unter www.spieleratgeber-nrw.de zu finden. Auf der Seite <https://www.matheretter.de/mathe-spiele> sind mehr als 50 Online-Mathematik-Spiele zu finden (Stand: 22.06.2019). Besonders erwähnenswert ist das Quiz zu Funktionsgraphen.

48 Simulation Ameisen®

Bauhaus-Universität Weimar: GMU:Bio-Lab:

<https://www.uni-weimar.de/medien/wiki/GMU:Bio-Lab>

Bewegungsspiel zum Verhalten von Schleimpilzen:

http://bewegteschule.at/fileadmin/DAM/Gegenstandsportale/Bewegte_Schule/OOE/Nachlese_Enquete_2002/Tagungsbericht-Enquete_2002.pdf

Webseite der britischen Künstlerin, Wissenschaftlerin und Dozentin Heather Barnett, die sich mit dem (emergenten) Verhalten von Schleimpilzen befasst:

<http://heatherbarnett.co.uk/work/being-slime-mould/>

49 Instinct – Cellular automata®

Mathematische Basteleien: Game of Life:

<http://www.mathematische-basteleien.de/gameoflife.htm>

50 Droid Draw® (Turtle-Grafik)

App nicht mehr im Store vorhanden; Alternativen wurden bereits im Buch genannt; weitere Möglichkeit: Tiny BASIC v2 - Interpreter & Quest von Visual Software Laboratory

Mathematische Basteleien: Haus vom Nikolaus:

<http://www.mathematische-basteleien.de/nikolaushaus.htm>

51 L-System 2D Fractal Toolkit® (Pflanzenwachstum simulieren)

App nicht mehr im Store vorhanden. Alternative: L-System Studio (Lindenmayer Fractals) von Play Posse

52 Fractoid® (Visualisierung der Mandelbrot-Menge)

App nicht mehr im Store vorhanden; Alternative: Mandelbrot Explorer von Defiant Technologies, LLC

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dmitrybrant.android.mandelbrot>

55 River Crossing: Logic Puzzles®

Mathematische Basteleien: Flussüberqueren – Fünf Entscheidungsprobleme:

<http://www.mathematische-basteleien.de/flussueberqueren.htm>

56 Salesman Challenge® (Kürzeste Route finden)

Die App wurde aus dem Store entfernt. Alternative: The TSP von Goh Studio (die Knoten werden hier auch als Häuser dargestellt; zwei Spielmodi: 1) 45 Karten mit steigender Zahl von Städten; es muss erst eine Aufgabe gelöst werden, bevor die nächste freigeschaltet wird 2) Zufällige Anordnung von Städten); weitere App: WOOGY von Timmy Yuen; da diese App, die die Knoten nur als Punkte darstellt, einen genetischen Algorithmus zum Finden der Routen verwendet, kann der Nutzer evtl. eine bessere Lösung finden als der Algorithmus.

57 NIM®

Nicht mehr im Store vorhanden, aber weiterhin die alternative App Nim Game® von Efthimis Zeinis

58 One touch Drawing®

Mathematische Basteleien: Haus vom Nikolaus:

<http://www.mathematische-basteleien.de/nikolaushaus.htm>

60 Mathematik-Graph-Puzzle® (Mathematische Funktionen lernen)

Neuer Name: Funkelnde Sterne Math Puzzle, Anbieter unverändert: tar-ya

61 Enigma Simulator® (Simulation der Verschlüsselungsmaschine)

Matherätsel: RSA-Verfahren:

<http://www.matheraetsel.de/texte/kryptographie.pdf>

„ZEIT Online“-Artikel: „Sicherheitsfirma RSA warnt vor sich selbst“:

<http://www.zeit.de/digital/datenschutz/2013-09/rsa-bsafe-kryptografie-nsa>

Auch im Alltag gibt es Codes, die „geknackt“ oder selbst erstellt werden könnten: Die Bar-Codes auf Produkten (https://de.wikipedia.org/wiki/European_Article_Number; <https://www.ean-suche.de/>)

62 2048 undo unlimited® (Mathematisches Puzzle)

Die App wurde entfernt. Alternative: 2048 unlimited undo von NINANO; das sich das Spiel recht großer Beliebtheit erfreut, gibt es viele verschiedene Versionen, darunter evtl. auch solche, die Daten abgreifen wollen; daher auf die Berechtigungen achten; Originalversion ohne Undo-Funktion:

<http://gabrieleciurilli.github.io/2048/>

64 Algebra Fish® (Mathematisches Geschicklichkeitsspiel)

Die App ist inzwischen kostenpflichtig. Ein alternatives Spiel zum Üben der Algebra ist Algebra Bug Hunter von Chibig: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Xiibi.BugHunte>

In der App SkyCow Algebra Arithmetic Game von MathPie lassen sich sogar lineare Gleichungssysteme spielerisch lösen.

65 rOtal® (Üben mentaler Rotationen)

Die App wurde aus dem Store entfernt. Als Alternative kommen wie erwähnt 3D-Tetris-Spiele in Betracht, z.B. die Retroversion Block 3D von Blowfish Programming:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=io.kbnet.block3d&hl=de>

66 Ratespiel® (Zahlenangaben im Alltag)

Über 2.000 Fermi-Fragen: <http://www.fermiquestions.com/play>

II Unterrichtseinheiten

1 Berechnung von Primzahlen (Sieb des Eratosthenes)

Anwendung von Primzahlen in der Biologie:

http://www.mathezentrale.de/beitrag_10/primzahl.htm

Berechnung von Primfaktoren und Primfaktorzerlegung für eine vorgegebene Zahl:

<http://www.arndt-bruenner.de/mathe/scripts/primzahlen.htm>

Informationen zu Primzahlen, darunter eine Liste mit Mersenne-Primzahlen:

<http://www.primzahlen.de/>

Bericht zum Rekord aus dem Jahr 2013:

<http://www.spiegel.de/wissenschaft/mensch/17-4-millionen-stellen-computer-entdeckt-rekord-mersenne-primzahl-a-882646.html>

Kanon klatschen mit drei verschiedenen Rhythmen:

<https://www.youtube.com/watch?v=DqOp2176wr8>

2 Symmetrien in der Umwelt erkennen

Mathematische Basteleien: Achsen- und punktsymmetrische Figuren:

<http://www.mathematische-basteleien.de/symmetrisch.htm>

3 Prozentrechnung im Alltag: Informationsrecherche

DWU-Materialien zur Prozentrechnung:

<http://www.zum.de/dwu/umampz.htm>

4 Mathematische Funktionen im Alltag: Klassifikation von Zuordnungen

Webseiten zu verbreiteten Fehlern bei der Bearbeitung mathematischer Aufgaben:

<http://mathmistakes.org>

<http://www.mathmistakes.info>

Quelle für Zuordnungen:

<http://www.google.de/trends>

5 Visualisierung von Zusammenhängen (Deskriptive Statistik, Prozentrechnung)

Hintergründe zum Thema „Crowdcomputing“:

https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_der_Projekte_verteilter_Rechnens

Ein interessantes Beispiel für Bürgerwissenschaften: Mit der App BirdNET: Vogelstimmen einfach erkennen (https://play.google.com/store/apps/details?id=de.tu_chemnitz.mi.kahst.birdnet&hl=de), kann nicht nur die eigene Neugierde befriedigt werden, sondern auch zur Erfassung der Vogelbestände beigetragen werden

6 Höhenbestimmung von Gebäuden (Theodolit)

Käuflich erhältlicher Theodolit für den Schuleinsatz:

<http://www.betzold.de/theodolit/p-86421.html>

Bauanleitung Theodolit:

http://www2.klett.de/sixcms/media.php/229/720730-1791_t4h47p.pdf

DWU-Unterrichtsmaterial zum Thema „Winkel“:

<http://www.zum.de/dwu/umamwi.htm>

7 Der Goldene Schnitt

Mathematische Basteleien: Goldener Schnitt:

<http://www.mathematische-basteleien.de/goldenerschnitt.htm>

Künstlerische Darstellung der Frontansicht des Parthenon (Goldener Schnitt):

<https://de.pinterest.com/pin/506936501786414044/>

The-Guardian-Artikel: „The golden ratio has spawned a beautiful new curve: the Harriss spiral“

(<http://www.theguardian.com/science/alexs-adventures-in-numberland/2015/jan/13/golden-ratio-beautiful-new-curve-harriss-spiral>)

8 Berechnung der Zahl Pi (Monte-Carlo-Simulation mit Tabellenkalkulation)

Excel®-Translator:

<http://de.excel-translator.de/translator/>

DWU-Unterrichtsmaterial zur Kreislehre:

<http://www.zum.de/dwu/umamkl.htm>

Buffon'sches Nadelproblem:

<https://www.mathematik.ch/anwendungenmath/wkeit/buffon/>

Pi-Faszination in Ziffern:

<http://3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944592.eu/>

Pi auf eine Million Stellen nach dem Komma:

<http://www.pi-zahl.de/>

The Melody of Pi – 226 digits – chromatic π base 12 waltz – by Jim Zomerski:

<https://www.youtube.com/watch?v=AOaR4NS7ObI>

Nicht zu vergessen: <https://de.wikipedia.org/wiki/Pi-Tag>

9 Näherungsweise Berechnung der Quadratwurzel

Mathematische Basteleien: Kettenbruch:

<http://www.mathematische-basteleien.de/kettenbruch.htm>

Videos von Professor Jörn Loviscach zur Konvergenz des Newton-Verfahrens

(seine Videos 15.7.1, 15.7.2 und 15.7.3 auf YouTube®:

<https://www.youtube.com/watch?v=zM99XMSjuJc>

<https://www.youtube.com/watch?v=UPNpcpmOFh8>

<https://www.youtube.com/watch?v=uAtWWWhU8sgk>)

Für Anregungen zum Einsatz von Smartphones im Rahmen eines realitätsbezogenen Mathematikunterrichts seien die folgenden Bücher empfohlen:

- Neue Materialien für einen realitätsbezogenen Mathematikunterricht 1: ISTRON-Schriftenreihe (Realitätsbezüge im Mathematikunterricht) Taschenbuch – 4. November 2013 von Hans-Wolfgang Henn (Herausgeber), Jörg Meyer (Herausgeber)
- Neue Materialien für einen realitätsbezogenen Mathematikunterricht 2: ISTRON-Schriftenreihe (Realitätsbezüge im Mathematikunterricht) Taschenbuch – 24. Juni 2014 von Jürgen Maaß (Herausgeber), Hans-Stefan Siller (Herausgeber)
- Neue Materialien für einen realitätsbezogenen Mathematikunterricht 3: ISTRON-Schriftenreihe (Realitätsbezüge im Mathematikunterricht) Taschenbuch – 27. Oktober 2016 von Hans Humenberger (Herausgeber), Martin Bracke (Series Editor)

(Stand: Oktober 2019)