

Tupftechnik

Die Kinder entnehmen mit einem feuchten Schwamm Farbe aus dem Farbkasten und tupfen diese in regelmäßigen Abständen auf das nasse Blatt. Sie beginnen dabei mit Gelb, lassen dann Grün folgen und schließen mit Blau ab.



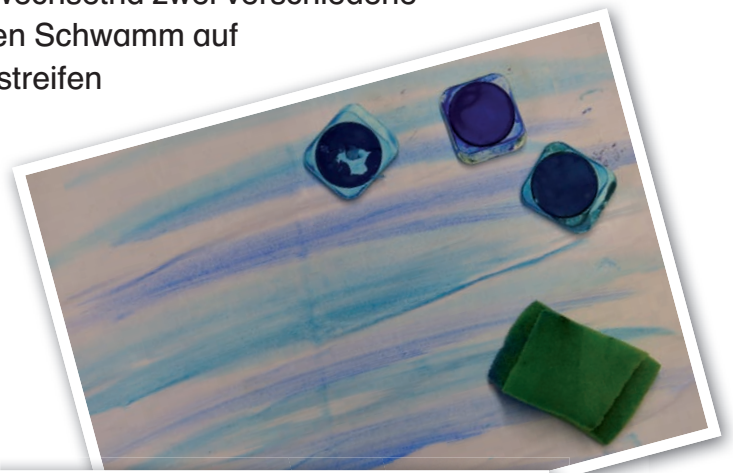
Achtung: Der Schwamm sollte vor jedem Farbwechsel ausgewaschen werden! Wichtig ist, dass die Farben sich nicht zu sehr vermischen und am Ende von jeder Farbe noch etwas zu sehen ist.

Der entstehende Farbkontrast belebt das Bild und ist zum Beispiel sehr wichtig, wenn das Blatt beim Libellenmotiv mit eingefärbtem Butterbrotpapier überklebt wird.

Wischtechnik

Bei der Wischtechnik nehmen die Kinder abwechselnd zwei verschiedene Blautöne und einen Grünton mit dem feuchten Schwamm auf und ziehen dann auf dem nassen Blatt Querstreifen damit.

Hierbei wird je nach Motiv im Hoch- oder im Querformat gearbeitet.





Das Material



Material für alle Künstler (Grundvariante)

- Grundmaterial siehe Seite 4–5
- 1 schwarzes Tonpapierblatt oder Pappe in DIN A4
- Schablonen für Delfine (siehe Seite 73–75)



Material für kleine Künstler (vereinfachte Variante)

- Grundmaterial siehe Seite 4–5, allerdings nur 2 unterschiedliche blaue und 1 grüne Wasserfarbe sowie je 1 schwarzen, weißen, grünen und blauen Wachsmaler
- Schablone für abtauchenden Delfin (siehe Seite 75)



Material für große Künstler (Erweiterungsvariante)

- Grundmaterial siehe Seite 4–5
- Material für alle Künstler (Grundvariante)
- zusätzliches Fotomaterial zum Abmalen und um selbst Schablonen herzustellen
- Kunstschnee, Glitzer und/oder Watte

Die Anleitung

Platzieren Sie die Naturaufnahme mit dem Delfin und die verschiedenen Bildvarianten (siehe beiliegende CD) an einer für alle Kinder sichtbaren Stelle. Sollte es Ihnen möglich sein, bringen Sie noch weitere Bilder und Zeitungsfotos von Delfinen mit. Dann haben die Kinder genügend Auswahlmöglichkeiten und Anregungen beim Malen.

Je nach Motivwahl arbeiten die Kinder entweder im Hoch- oder im Querformat. Für diese Motive eignet sich am besten die Wischtechnik, die auf Seite 9–10 beschrieben wird. Kinder, die nicht in der Lage sind, sich daran zu halten, malen einfach kreuz und quer. Dadurch entsteht später ein toller Wellengang.

Beginnen Sie, indem Sie allen Kindern gleichzeitig den ersten Malschritt vorführen. Dazu befestigen Sie einfach ein weißes DIN-A4-Blatt mittels Klebeband auf einer Zeichenblockpappe, halten es aufrecht vor sich und färben das Blatt mit blauer und grüner Wasserfarbe streifenweise so ein, dass die Kinder es sehen können. Sind alle Blätter eingefärbt, werden diese samt Unterlagen in ein Trocknungsregal oder auf andere Flächen gelegt, auf denen sie bis zur nächsten Kunststunde liegen bleiben können. Anschließend suchen sich die Kinder das Material für ihre Motive zusammen. In der nächsten Kunststunde kann dann schneller mit der Arbeit begonnen werden. Sollte noch Zeit übrig sein, können die Kinder nach Ihrer Anweisung auch direkt mit der Anfertigung der Delfine beginnen.





1. Der Bildhintergrund für diese Motive wird in Wischtechnik erstellt.

Achtung: Je nach Motiv wird im Hoch- oder im Querformat gearbeitet.

Die Kinder arbeiten an den getrockneten und stabilisierten Bildhintergründe je nach Motivwahl weiter.

 **Für alle Künstler**

2. a) Unter Wasser schwimmender Delfin:

Der Hintergrund wurde im Hochformat erstellt. Nun verteilen die Kinder verteilt Querstriche mit dem blauen und grünen Wachsmaler über das ganze Bild, um die Wellen zu betonen.

2. b) Delfin im Sprung:


Der Hintergrund wurde im Querformat erstellt. Die Schüler betonen mit dem blauen und grünen Wachsmaler im unteren Drittel des Bilds kleinere Wellen durch kürzere und längere Querstriche. Für Schatten können vereinzelte Striche mit dem schwarzen Wachsmaler in die Wellen gezogen werden.

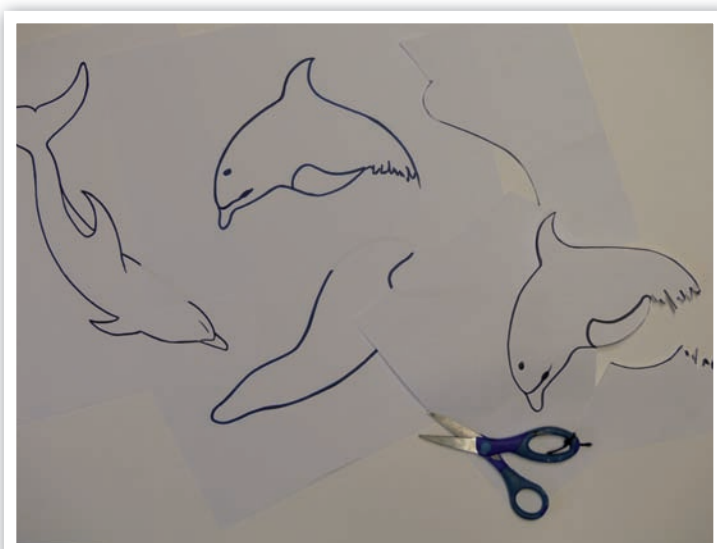
Achtung: Das Schwarz darf nur sehr sparsam angewendet werden!

Die Kinder tupfen zusätzlich mit einem Pinsel etwas Deckweiß auf die Welle, aus welcher der Delfin später herauspringt.

Tipp: Das Deckweiß kann für das Tupfen auf ein Stück Alufolie gegeben werden.

3. Die Kinder wählen eine der kopierten Schablonen (siehe Seite 73–75) und schneiden diese aus.

 Für **kleine Künstler** eignet sich sehr gut der abtauchende Delfin (siehe Seite 75), weil hier nicht so korrekt gearbeitet werden muss.



Delfine - Delfin im Sprung

