

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort . . . . . 4

## Brettspiel – Durch den Mathedschungel

Mit diesem Brettspiel können zwei bis fünf Schüler jedes beliebige Themengebiet wiederholen und festigen. Dafür verwenden sie neben den Actionkärtchen die Aufgabenkärtchen der verschiedenen Leiterspiele. Auf Folie kopiert eignet es sich sogar für einen Wettstreit mit der ganzen Klasse.

Anleitung . . . . . 5  
Actionkärtchen . . . . . 6

## Terme und Gleichungen

Beim Leiterspiel kommt der Spieler mit jeder richtigen Antwort aus dem Bereich Terme und Gleichungen dem Ziel ein Stück näher. Bei Schnipp Schnapp treten zwei Schüler gegeneinander an und lösen Aufgaben um die Wette. Wer sammelt die meisten Karten?

Anleitung Leiterspiel . . . . . 7  
Anleitung Schnipp Schnapp . . . . . 8  
Lösungen . . . . . 9  
Aufgabenkärtchen . . . . . 10

## Prozent- und Zinsrechnen

Beim Leiterspiel kommt der Spieler mit jeder richtigen Antwort aus dem Bereich Prozent- und Zinsrechnen dem Ziel ein Stück näher. Bei Schnipp Schnapp treten zwei Schüler gegeneinander an und lösen Aufgaben um die Wette. Wer sammelt die meisten Karten?

Anleitung Leiterspiel . . . . . 20  
Anleitung Schnipp Schnapp . . . . . 21  
Lösungen . . . . . 22  
Aufgabenkärtchen . . . . . 23

## Kleines Würfelspiel – Rationale Zahlen

Auf dem Weg zur Schatzkammer addieren oder subtrahieren die Spieler auf jedem Spielfeld eine rationale Zahl und vergrößern oder verkleinern somit ihr Guthaben.

Anleitung . . . . . 33  
Spielplan . . . . . 34  
Aufgabenkärtchen . . . . . 35

## Fußballmeister – Potenzen und Wurzeln

Beim Spiel Fußballmeister treten zwei Spieler oder Gruppen gegeneinander an und lösen Aufgaben aus dem Bereich Potenzen und Wurzeln. Mit jeder richtigen Antwort kommen sie dem gegnerischen Tor einen Schritt näher. Wer erzielt zuerst drei Tore?

Anleitung und Spielplan . . . . . 39  
Lösungen . . . . . 40  
Aufgabenkärtchen . . . . . 41

## Fußballmeister – Rechnen mit Größen

Beim Spiel Fußballmeister treten zwei Spieler oder Gruppen gegeneinander an und lösen Aufgaben aus dem Bereich Rechnen mit Größen. Mit jeder richtigen Antwort kommen sie dem gegnerischen Tor einen Schritt näher. Wer erzielt zuerst drei Tore?

Anleitung und Spielplan . . . . . 47  
Lösungen . . . . . 48  
Aufgabenkärtchen . . . . . 49

## Fußballmeister – Geometrie

Beim Spiel Fußballmeister treten zwei Spieler oder Gruppen gegeneinander an und lösen Aufgaben aus dem Bereich Geometrie. Mit jeder richtigen Antwort kommen sie dem gegnerischen Tor einen Schritt näher. Wer erzielt zuerst drei Tore?

Anleitung und Spielplan . . . . . 55  
Lösungen . . . . . 56  
Aufgabenkärtchen . . . . . 57

## Der große Mathepreis

Der große Mathepreis orientiert sich an der beliebten Quizshow „Der große Preis“ und gibt den Schülern die Möglichkeit, alle Themengebiete der Schuljahre zu wiederholen.

Anleitung . . . . . 63  
Lösungen . . . . . 64  
Aufgabenkärtchen . . . . . 65